

thiếu 40m² tại các phường, xã thuộc thị xã Ba Đồn, thị trấn Hoàn Lão, thị trấn Nông Trường Việt Trung - huyện Bố Trạch, thị trấn Kiến Giang, thị trấn Nông Trường Lê Ninh - huyện Lệ Thủy, thị trấn Quán Hàu - huyện Quảng Ninh, thị trấn Đồng Lê - huyện Tuyên Hóa, thị trấn Quy Đạt - huyện Minh Hóa; tối thiểu 30m² tại các khu vực còn lại.

3. Về thẩm quyền cấp, sửa đổi, bổ sung, gia hạn, cấp lại, thu hồi Giấy chứng nhận đủ điều kiện hoạt động điểm cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử công cộng: Giao Ủy ban nhân dân các huyện, thị xã, thành phố tổ chức thực hiện.

4. Các nội dung khác về quản lý đại lý Internet, điểm truy nhập Internet công cộng, điểm cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử công cộng không quy định tại Quyết định này thì thực hiện theo quy định tại Nghị định số 72/2013/NĐ-CP ngày 15/7/2013 của Chính phủ về quản lý, cung cấp, sử dụng dịch vụ Internet và thông tin trên mạng; Nghị định số 27/2018/NĐ-CP ngày 01/3/2018 của Chính phủ sửa đổi, bổ sung một số điều của Nghị định số 72/2013/NĐ-CP ngày 15/7/2013 của Chính phủ và các văn bản khác có liên quan.

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực thi hành kể từ ngày 17/12/2018 và thay thế Quyết định số 13/2014/QĐ-UBND ngày 24/7/2014 của UBND tỉnh ban hành Quy định về quản lý điểm truy nhập Internet công cộng và điểm cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử công cộng trên địa bàn tỉnh Quảng Bình; Quyết định số 05/2015/QĐ-UBND ngày 03/02/2015 của UBND tỉnh về việc sửa đổi một số điều của Quyết định số 13/2014/QĐ-UBND ngày 24/7/2014 của UBND tỉnh về việc ban hành Quy định về quản lý điểm truy nhập Internet công cộng và điểm cung cấp dịch vụ trò chơi điện tử công cộng trên địa bàn tỉnh Quảng Bình.

Điều 3. Chánh Văn phòng UBND tỉnh; Giám đốc Sở Thông tin và Truyền thông; Thủ trưởng các sở, ban, ngành, đoàn thể cấp tỉnh; UBND các huyện, thị xã, thành phố; UBND các xã, phường, thị trấn; các doanh nghiệp viễn thông, Internet trên địa bàn tỉnh và các tổ chức, cá nhân có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

TM. ỦY BAN NHÂN DÂN
KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH

Nguyễn Tiến Hoàng